

SCHOOL NEWSPAPER

プログラミングとは...

最近さいきんは小学校しょうがっこうでも必修ひっしゅうとなり、耳みみにする機会きかいが増えた“プログラミング”。

「子どもこがやりたいと言いったから通かよわせているけど、どんな力ちからがつくの？」と思おもわれる保護者ほごの方かたも多いおほのではないでしようか。

プログラミングは、コンピュータに「やりたいこと」を伝える方法のことです。授業じゅぎょうの中で子どもたちは、キャラクターを動かうごしたり仕掛けしかを作つくったりしながら、「どうすれば思おもい通りに動うごくか」を自分じぶんで考え、試ためし、改善かいぜんする力を育てています。

プログラミングスクールSwitchでは、マイクラやScratchを使つかい、遊び感覚あその中でこうした力ちからをしっかりと育い成せいしています。

楽しみながら学まなぶからこそ、確たしかな実力じつりょくにつながっていきます♪

自由研究イベント 実施報告（8月）

8月6日・20日に、科学実験かがくじっけんコースとコラボし、自由研究イベント「光ひかる秘密ひみつを大調査だいちょうさ！ケミカル科学調査隊かがく ちょうさたい」を開催かいさいしました。

イベントでは、マイクラの中で作るケミカルライトと、実際に現実で作る本物のケミカルライトを比べながら、材料ざいりょうや仕組みしくの違いちがいを調査ちょうさしました。

マイクラと実験の両方を体験することで、それぞれの学まなびがにつながる瞬間しゅんかんを楽しんでもらえたと思います！参加さんかしてくださった皆さんみな、持ち帰もったライトは

きれいに光ひかりましたか？

夏休み恒例なつやす こうれいの自由研究イベントは来年も開催予定らいねん かいさい よていです。

次回もぜひご参加じかい さんかください！



透明とうめいだった液えきが
青色あおいろに発光はっこうしたよ！！



保護メガネほごで安全あんぜん！
とっても似合にあってるね♪

用語解説

”コマンド”とは...

マイクラでプログラムしょうを使用しする際の命令文めいれいぶんのこと

時間じかんや天気てんきを変更へんこうしたり、瞬間しゅんかん移動いどうしたりと、通常つうじょうの操作そうさではできない動きうごをさせることができます。

例) ・ /time set day
・ /weather rain
・ /tp

お友達紹介キャンペーン開催中！

紹介した方も・された方も

QUOカード
3000円分
プレゼント！



生徒の作品紹介：裁判所

今回ご紹介するのは、真嘉比校の砂川創志くん(4年生)がつくった「裁判所」です。

作品の中には、NPC（ノンプレイヤーキャラクター）を使って裁判官や被告人が配置され、まるで本物の裁判の場面をのぞいているようなリアルさがあります。

さらに、牢屋や裁判官の休憩室など細部まで丁寧に表現されているのが見どころです♪

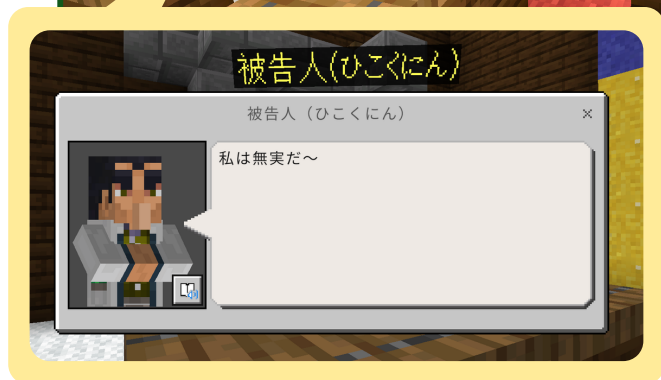
制作にあたっては、お父さんに取材をしながらキャラクターのセリフや配置を考え、それを一つひとつ作品に反映させていました。調べた知識を形にするだけでなく、マイクラならではの方法で表現しているのも素晴らしいポイントですね！

「身近な人に質問して学ぶ力」と「調べたことを自分なりに工夫して表現する力」の両方を発揮した作品でした！



裁判中

無罪を主張しているが
彼はいったい何の罪に
問われているんだろうか



ドアを開けると牢屋の鉄格子の向こうに
罪人を発見！裁判待ちかな？



作者のコメント

NPCの配置と名前は実際に使われているものにして、リアルになるように頑張りました。裁判を見る人の席（傍聴席）を作ったり、細かいところまでこだわることができました。

砂川 創志